Programación orienta a objetos = OOP = POO

Distinguir las propiedades de los objetos, diseñar objetos que tengan propiedades

Las clases son elementos para agrupar ciertas características los elementos son;

Nombre le la clase: Propiedades, Comportamiento (verbo definitivo)

diseño de clases;

objetos/ instancias,

propiedades,

constructores,

encapsulamiento.

Las clases inician con mayúsculas

Y las variables en minúsculas